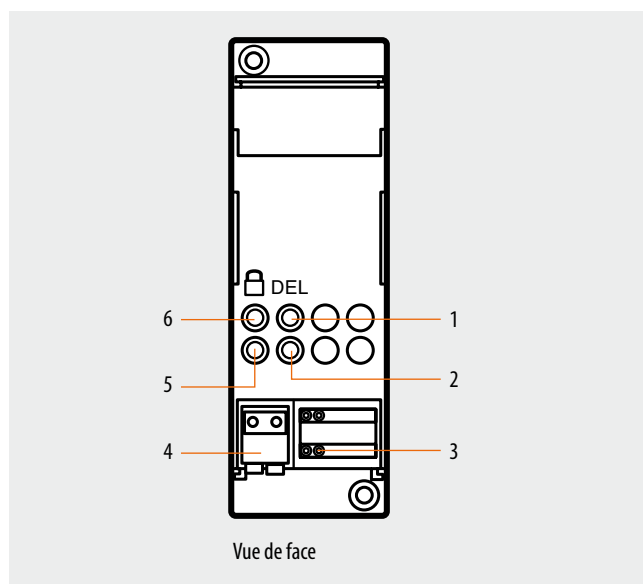


Descriptif produit

Le module scénarios permet de mémoriser jusqu'à 16 scénarios incluant un maximum de 100 commandes chacun. Les scénarios peuvent également prévoir des commandes appartenant aux portiers vidéo et audio destinés aux installations unifamiliales pour l'allumage de l'éclairage escalier et de l'ouverture d'une gâche électrique. Dans le cas d'installation du module scénarios dans des systèmes évolués via l'interface F422 en mode extension logique, celui-ci peut mémoriser des commandes d'automatismes associées au système dans lequel il est installé. Sur la face avant du module scénarios prennent place deux touches et deux voyants (LED) ; la première touche (cadenas) sert à bloquer ou débloquer la programmation, évitant ainsi des actions involontaires comme, par exemple, l'effacement des scénarios ; le voyant (LED) correspondant indique l'état : **vert** programmation possible, **rouge** programmation bloquée, **orange** blocage temporaire. La deuxième touche (DEL) sert à effacer tous les scénarios ; le voyant (LED) sous-jacent indique que l'effacement a été effectué ou que le module scénarios est en phase d'apprentissage.

Caractéristiques techniques

Alimentation par BUS SCS :	27 Vcc
Alimentation de fonctionnement avec BUS SCS :	18 – 27 Vcc
Consommation :	20 mA
Plage de température de fonctionnement :	de 0 °C à 40 °C
Encombrement :	2 modules DIN



Légende

1. Touche d'effacement des scénarios
2. Voyant (LED) de réinitialisation scénarios/apprentissage
3. Logement des cavaliers de configuration (zone de configuration)
4. Bus
5. Voyant (LED) d'état de la programmation
6. Touche de blocage/déblocage de la programmation

Configuration

Dans une installation domotique My Home, le module scénarios peut être configuré de deux façons :

- CONFIGURATION PHYSIQUE, en insérant les cavaliers de configuration dans leurs logements respectifs.
- Configuration via le logiciel MYHOME_Suite, téléchargeable à partir du site www.homesystems-legrandgroup.com.

Pour la liste des modes et leur signification, se référer aux indications contenues dans cette fiche et à la section "Descriptions des fonctions" du logiciel MYHOME_Suite.

L'association du module scénarios avec un appareil de commande s'effectue par assignation aux deux équipements de la même adresse qui est identifiée par les cavaliers numériques pour les positions **A = 0 – 9** et **PL = 1 – 9**. Noter qu'il est possible de prévoir la mise en place de plusieurs modules scénarios dans une installation en leur attribuant des adresses différentes.

Programmation des scénarios

Pour programmer, modifier ou supprimer ou effacer un scénario, il est nécessaire d'abord d'activer la programmation du module F420 de manière que le voyant (LED) d'état soit de couleur verte (agir sur la touche de blocage/déblocage sur le module scénarios pendant au moins 0,5 seconde), puis de procéder comme suit :

- 1) appuyer pendant 3 secondes sur une des quatre touches de la commande scénarios à laquelle associer le scénario. Le voyant (LED) correspondant commence alors à clignoter.
- 2) présélectionner le scénario en agissant sur les commandes concernées et appartenant aux différentes fonctions Automatisation, Thermorégulation, Diffusion sonore, etc.
- 3) confirmer le scénario en appuyant brièvement sur la touche correspondante sur la commande pour quitter la séquence de programmation
- 4) pour modifier ou créer de nouveaux scénarios à associer aux autres touches, répéter la procédure à partir du point 1.

Pour appeler un scénario prédéfini, il suffit d'appuyer à nouveau brièvement sur la touche correspondante de la commande.

Si le module scénarios ne reçoit aucune commande dans les 30 minutes qui suivent le début de la phase d'apprentissage, la programmation sera automatiquement interrompue. Pour effacer complètement un scénario, maintenir enfoncée la touche correspondante pendant 10 secondes environ. Pour effacer toute la mémoire, il faut agir sur le module scénarios en maintenant enfoncée la touche DEL pendant 10 secondes. Le voyant (LED) jaune de "restauration scénarios" clignote alors rapidement. Une fois les opérations nécessaires terminées, il est conseillé de bloquer la programmation en appuyant sur la touche de blocage/déblocage pendant au moins 0,5 seconde de sorte que le voyant (LED) correspondant devienne de couleur rouge.

REMARQUES :

Dans la même installation, il est possible de programmer un module scénarios à la fois, car les autres équipements sont momentanés bloqués ; pendant cette phase, le voyant (LED) d'"état de la programmation" devient orange, signalant le blocage temporaire des équipements. Pendant la phase d'apprentissage, et en présence de commandes temporisées ou de commandes Groupe, le module scénarios ne mémorise aucun événement respectivement pendant une durée de 20 secondes. Il est donc indispensable d'attendre que s'écoule ce laps de temps avant de continuer à créer le scénario. Pendant la phase d'apprentissage d'un scénario, seuls les changements d'état sont mémorisés. Il est important de configurer le module scénarios avec une adresse A et PL différente de celle d'un actionneur. En présence d'une configuration incorrecte, le voyant (LED) d'état de la programmation clignote et devient de couleur ORANGE. Si la configuration est de type "virtuelle", le voyant (LED) clignotera et deviendra de couleur ROUGE.

1.1 Adressage

Type d'adresse		Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Point par point	Pièce	0-9	A=0-9
	Point lumineux	1-9	PL = 1-9