

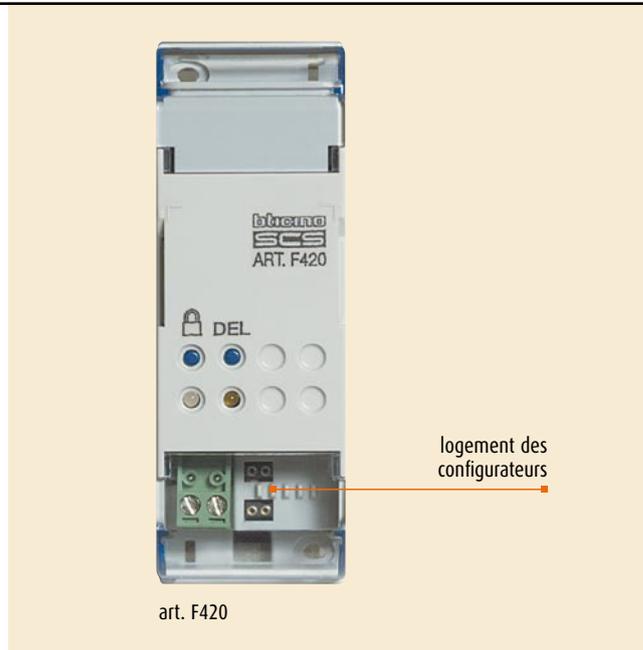
## CONFIGURATION MODULE scénarii art. F420

Ce dispositif permet de gérer des scénarii d'automatisme, de diffusion sonore et de régulation thermique créés, modifiés et activés par différents dispositifs de l'installation d'Automatisme comme :

- la commande spéciale art. H/L4651/2
- la commande scénarii art. HC/HS/L/N/NT4680
- la commande capacitive art. HC/HS4653/2 et art. HC/HS4653/3
- L'ÉCRAN TACTILE art. L/N/NT4683 et art. H4684
- le récepteur IR avec télécommande art. HC/HS4654 et art. L/N/NT4654N
- le récepteur radio art. HC/HS4575 et art. L/N/NT4575N avec télécommande art. 3527 et avec les commandes radio art. HA/HB/L4572 et art. H/L4572PI.
- le récepteur radio art. HC/HS/L/N/NT4575SB avec commande radio sans batterie art. HA/HB/L4572SB.

Pour les différents modes de configuration de ces dispositifs, voir les pages correspondantes de ce guide.

L'association d'un module scénarii avec un des dispositifs indiqués est réalisée en attribuant la même adresse aux deux articles identifiée par des configurateurs avec une valeur numérique 1÷9 dans les positions A et PL. Avec un ÉCRAN TACTILE, l'adresse du Module scénarii devra être spécifiée pendant la programmation avec le logiciel Tidisplay. Dans une installation, il est possible d'installer plusieurs modules scénarii en leur attribuant des adresses différentes.



art. F420

### Programmation des scénarii

Pour programmer, modifier ou supprimer un scénario il est nécessaire d'activer la programmation du Module art. F422 pour que la LED d'état de programmation soit verte (appuyer sur la touche de blocage/déblocage située sur le Module scénarii pendant au moins 0,5 seconde).

Puis suivre les indications du dispositif de commande (Commande spéciale, Commande capacitive, etc.) utilisé dans l'installation Automatisme pour créer le scénario.

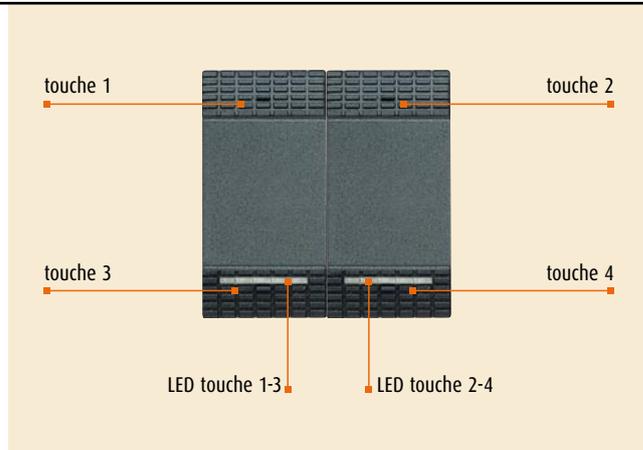
Par exemple, si le dispositif utilisé est la Commande spéciale art. L4651/2, effectuer les opérations suivantes :

- 1) Appuyer pendant 3 secondes sur l'une des quatre touches de la Commande spéciale à associer au scénario. La LED orange correspondante s'allume puis clignote pour signaler la phase d'apprentissage. Attendre que la LED orange clignote pour continuer.
- 2) Agir sur les commandes concernées appartenant aux différentes fonctions d'Automatisme, de Régulation thermique, de Diffusion sonore, etc. pour construire le scénario.
- 3) Confirmer le scénario en appuyant brièvement sur la touche correspondante de la Commande spéciale. La LED passe de l'orange clignotant à vert.
- 4) Pour modifier ou créer de nouveaux scénarii à associer aux autres touches, répéter la procédure en partant du point 1.

La programmation est automatiquement interrompue si le Module scénarii ne reçoit aucune commande dans les 30 minutes qui suivent le début de la phase d'apprentissage.

Pour rappeler un scénario configuré, il suffit d'appuyer brièvement sur la touche correspondante de la Commande spéciale. Si l'on désire supprimer totalement un scénario, appuyer sur la touche correspondante pendant environ dix secondes. La LED orange qui clignote rapidement signale la suppression. Pour supprimer toute la mémoire, agir sur le Module scénarii en appuyant pendant 10 secondes sur la touche DEL. La LED jaune « reset scénarii » clignote rapidement.

Une fois les opérations nécessaires terminées, il est conseillé de bloquer la programmation en appuyant sur la touche de blocage/déblocage pendant au moins 0,5 seconde pour que la LED correspondante devienne rouge.



Touches pour la gestion des scénarii dans la commande art. L4651/2

### NOTES :

A l'intérieur d'une même installation, il est possible de programmer un seul Module scénarii à la fois puisque les autres dispositifs sont momentanément bloqués. Durant cette phase, la LED « état de la programmation » devient orange signalant le Blocage temporaire. Pendant la phase d'apprentissage et en présence de commandes temporisées ou de groupe, le Module scénarii ne mémorise pas d'évènements pendant 10 ou 15 secondes. Il est donc indispensable d'attendre avant de continuer la procédure de création du scénario. Au cours de la phase d'apprentissage d'un scénario, seuls les changements d'état sont mémorisés. Il est important de configurer le Module scénarii avec une adresse A et PL différente de celle d'un actionneur. Il est donc recommandé d'utiliser A=0 et PL=1÷9, non utilisable par les actionneurs.