

NOTICE

Installation et programmation
du clavier à code :

TSEC MINI



1 Généralités

Le clavier TSEC MINI est un clavier autonome anti-vandale saillie destiné à des applications de commande (automatisme, alarme, serrure, gâche électrique....) grâce aux 2 sorties (1 sortie relais et une sortie transistorisée) paramétrables.

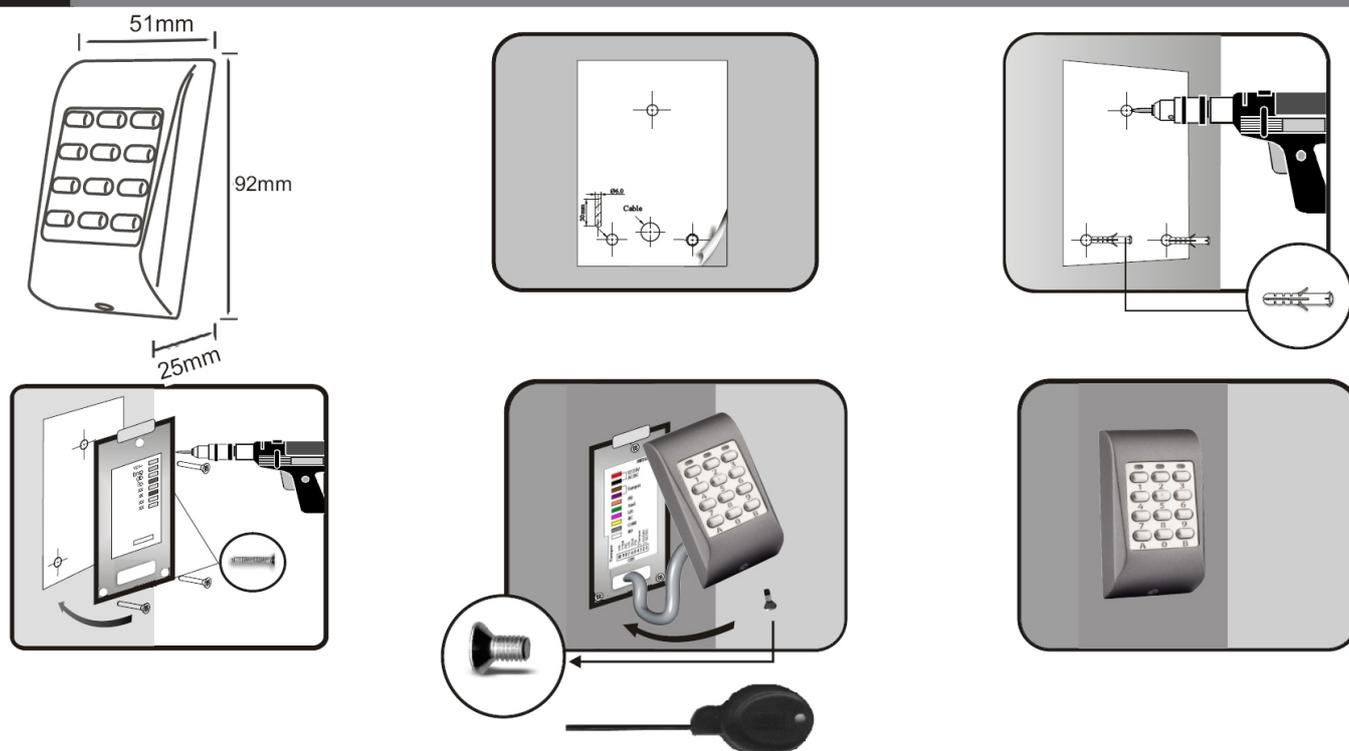
Le TSEC MINI est un clavier codé saillie intérieur/extérieur anti-vandale IP65 avec touches métalliques rétro-éclairées.

La programmation et le paramétrage des codes du clavier se réalise directement sur la façade du clavier § 4.1 jusqu'au § 4.7

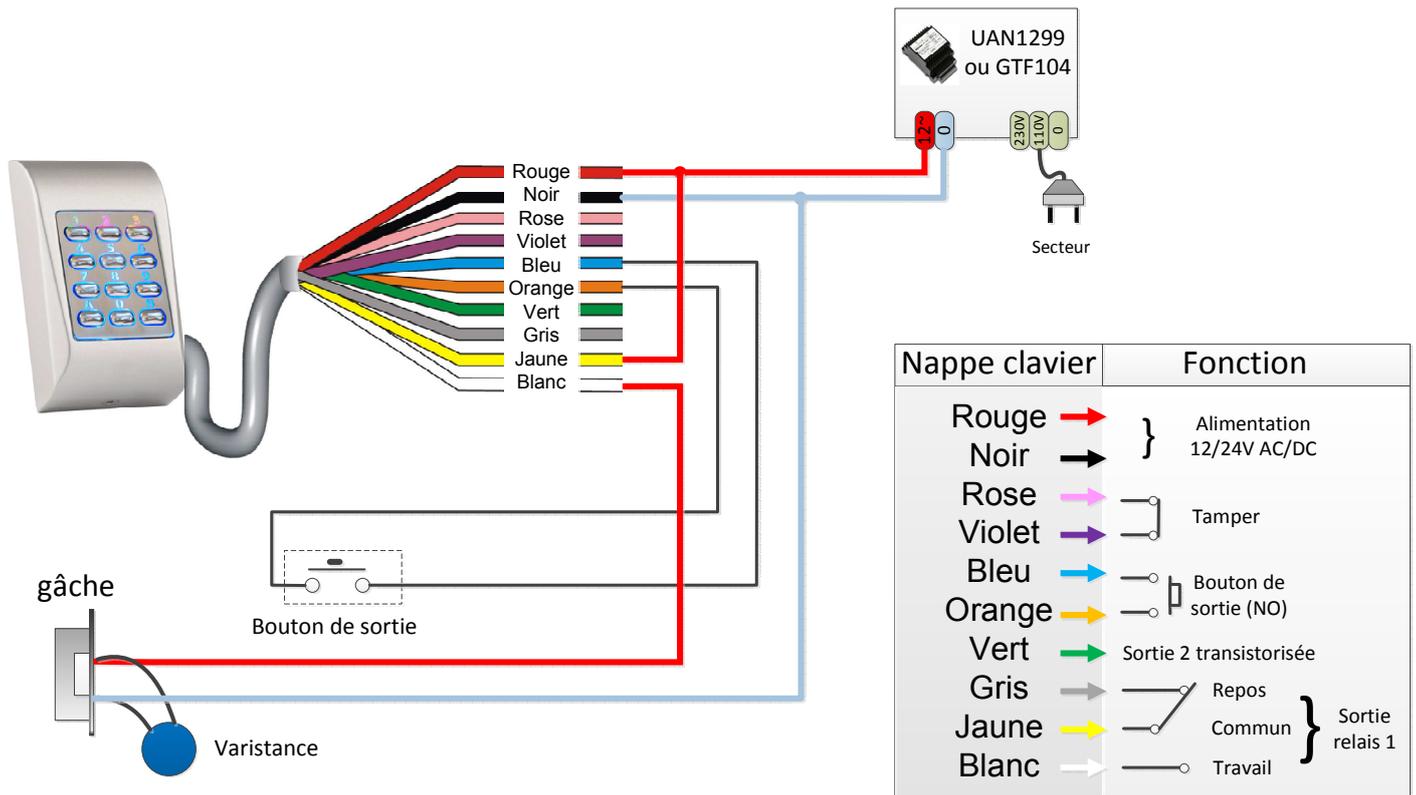
2 Caractéristiques

| Modèle | Désignation | Dimensions |
|-----------------------------------|--|----------------|
| TSECMINI | Clavier saillie 2 sorties (1 relais, 1 transistor) 99 codes, touches en metal | 51 x 92 x 25mm |
| Utilisation | Intérieure/extérieure IP65 électronique moulée dans la résine | |
| Alimentation | De 12 à 24 Volts continu (DC) ou 15 à 24 alternatif (AC) | |
| Consommations | Au repos : 30 mA - Au maximum : 100 mA | |
| Nombre de relais | Sortie 1, relais : 2A/24Vcc - 120Vcc Sortie 2, transistor : 100mA | |
| Fonctionnement relais | Monostable (01 à 99 secs) ou bistable (marche/arrêt) | |
| Nombre de codes utilisateurs | 999 | |
| Nombre de termes par code | Jusqu'à 8 chiffres + validation par la touche A (les lettres A et B ne peuvent pas être utilisées dans un code) | |
| Code maître | 1 (usine : 000) | |
| Entrée boutons poussoirs | 1 entrée (fils bleu/orange = relais1) | |
| LED | 2 LED d'état des sorties et une d'état pour la programmation. | |
| Touches | 12 en metal rétro-éclairées | |
| Sécurité | 30 secondes de verrouillage après 8 codes incorrects | |
| Mémoire | EEPROM (sauvegarde des données en cas de coupure de courant) | |
| Paramétrage du clavier par défaut | Code maître = 000 Codes utilisateurs assignés au relais 1 = 123A Codes utilisateurs assignés au transistor 2 = 456A Codes utilisateurs assignés au relais 1 et transistor 2 = 789A Mode relais 1 : monostable (3s) Mode transistor 2 : monostable (1s) | |

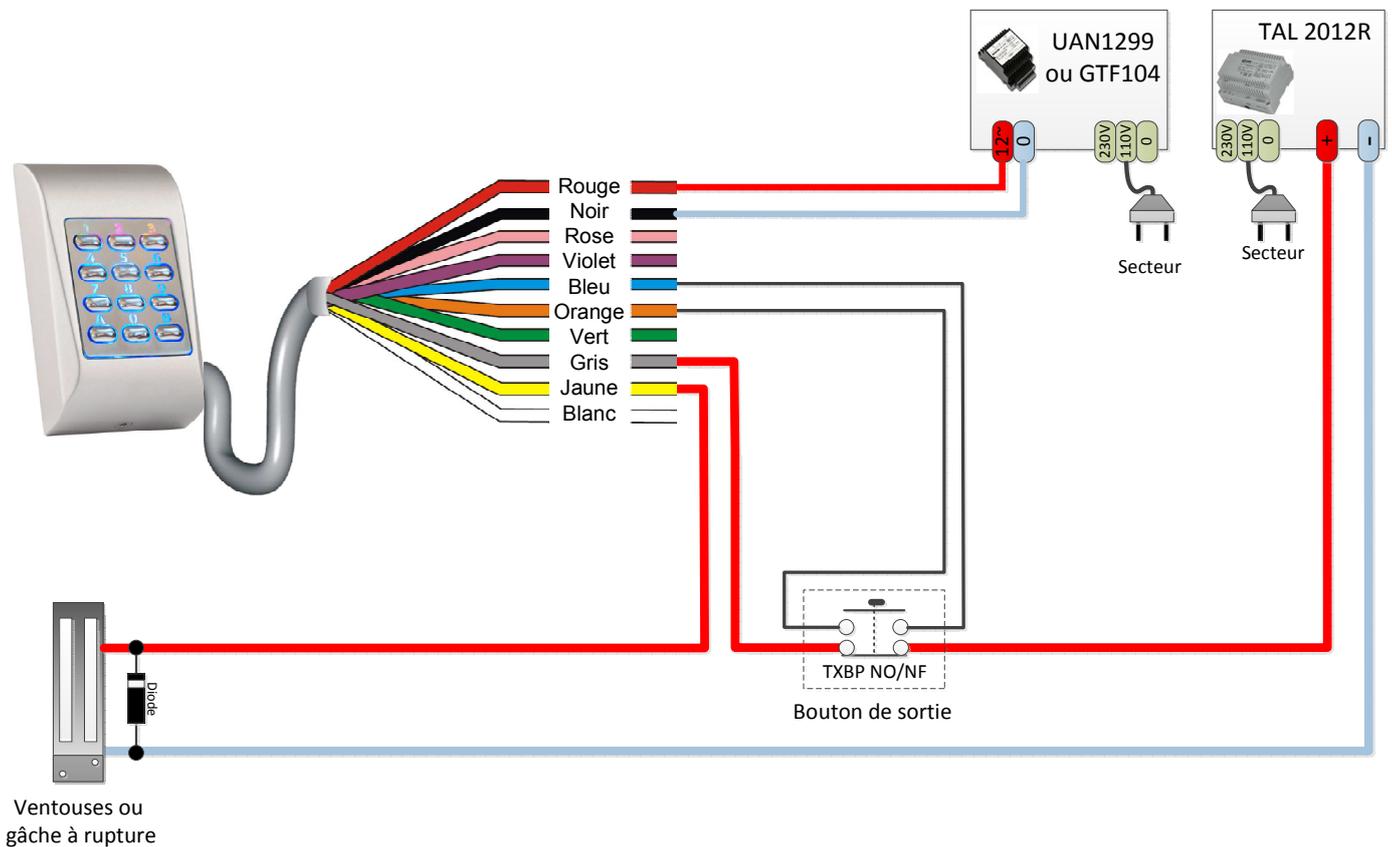
3.0 Montage du clavier



3.1 Schéma du clavier pour la commande d'une gâche



3.2 Schéma du clavier pour la commande d'une ventouse



3.3 Schéma de câblage de la sortie 2 transistorisée

Pour pouvoir utiliser la sortie transistorisée, il faut que le clavier soit alimenté en 12 ou 24 **Vcc**. Cette sortie envoie un masse (courant maxi 100mA) lorsque un code correcte est saisi :

Schéma simplifié de la sortie

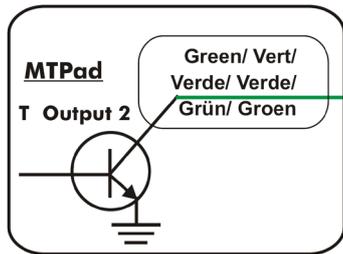
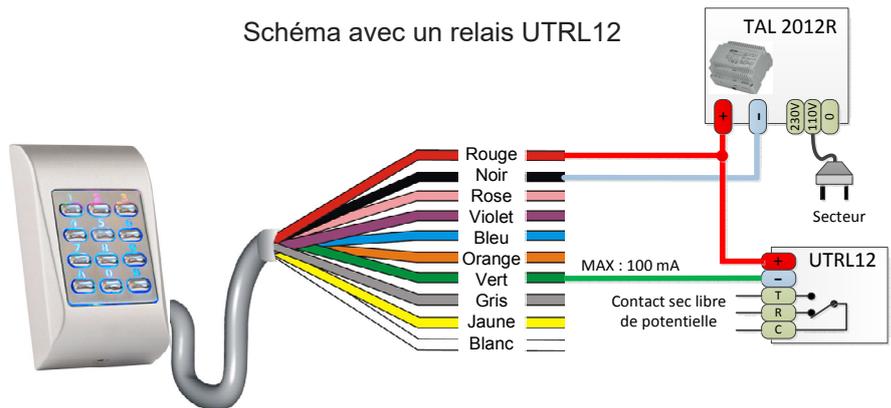


Schéma avec un relais UTRL12



4 Programmation

Toute la programmation et le paramétrage s'effectuent sur le clavier.

| Fonction | Description |
|----------|---|
| 0 | Programmation d'un code utilisateur |
| 1 et 2 | Réglage de la tempo ou du statut du relais |
| 3 | Attribution d'un relais à un code utilisateur |
| 8 | Suppression de tous les codes |
| 9 | Suppression d'un code |



4.1 Programmation des codes utilisateurs

Rappel : le code maître usine est **000**, pour des raisons de sécurité il est vivement conseillé de le personnaliser (voir le chapitre " changement du code maître " au paragraphe 4.6).

- 1 - Entrer le code maître (000, usine).
- 2 - Valider en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'allume. Emission d'un BIP long. (Si le code maître est erroné, la LED jaune clignote, émission de BIP courts pendant 3 secondes).
- 3 - Entrer '0'.
- 4 - Entrer la position mémoire que vous souhaitez attribuer à l'utilisateur (001 à 999).
- 5 - Entrer le code utilisateur (jusqu'à 8 chiffres; pas de lettre).
- 6 - Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 BIPS courts. (Répéter la procédure de 3 à 6 pour la programmation d'autres codes utilisateurs)
- 7 - Sortir du mode programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.

EX : 000 B + 0 + 001 + 12345 + A + B

(Dans cet exemple vous avez attribué le code 12345 à l'utilisateur 001)

Attention : la composition d'un code utilisateur doit toujours être validée par la touche A

4.2 Suppression d'un code utilisateur

- 1 - Entrer le code maître (000, usine).
- 2 - Valider en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'allume. Emission d'un BIP long. (Si le code maître est erroné, la LED jaune clignote, émission de BIP courts pendant 3 secondes).
- 3 - Entrer '9'.
- 4 - Entrer la position mémoire pour laquelle vous souhaitez supprimer le code utilisateur (001 à 999).
- 5 - Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 BIPS courts. (Répéter la procédure de 3 à 5 pour la suppression d'autres codes utilisateurs)
- 6 - Sortir du mode programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.

EX : 000 B + 9 + 001 + A + B

(Dans cet exemple vous avez supprimé le code 12345 de l'utilisateur 01(attribué au § 4.1))

4.3 Suppression de tous les codes utilisateurs

- 1 - Entrer le code maître (000, usine).
- 2 - Valider en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'allume. Emission d'un BIP long. (Si le code maître est erroné, la LED jaune clignote, émission de BIP courts pendant 3 secondes).
- 3 - Entrer '8' puis '999'. Emission d'un BIP long.
- 4 - Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 BIPS courts. (Répéter la procédure de 3 à 5 pour la suppression d'autres codes utilisateurs)
- 5 - Sortir du mode programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.

EX : 000 B + 8 + 999 + A + B

(Dans cet exemple vous avez supprimé tous les codes utilisateurs)

4.4 Attribution des relais aux codes utilisateurs

Rappel : La programmation d'usine par défaut attribut le relais '1' à tous les codes. Il est possible d'attribuer le relais '1' et/ou le relais '2' au même utilisateur.

- 1 - Entrer le code maître (000, usine).
- 2 - Valider en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'allume. Emission d'un BIP long. (Si le code maître est erroné, la LED jaune clignote, émission de BIP courts pendant 3 secondes).
- 3 - Entrer '3'.
- 4 - Entrer la position mémoire (associée au code utilisateur en § 4.1) à laquelle vous souhaitez attribuer le relais.
- 5 - Entrer le numéro du relais à attribuer : '1' pour le relais 1, '2' pour le relais 2, '1' puis '2' pour les 2 relais (1 et 2).
- 6 - Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 BIPS courts. (Répéter la procédure de 3 à 6 pour l'attribution des relais aux autres utilisateurs)
- 7 - Sortir du mode programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.

EX : 000 B + 3 + 001 + 1 + A + B

(Dans cet exemple vous avez attribué le relais 1 à l'utilisateur 01, lorsqu'il composera le code 12345 + A (attribué au § 4.1), le relais 1 sera activé)

4.5 Programmation du fonctionnement des relais et leur temporisation

- 1 - Entrer le code maître (000, usine).
- 2 - Valider en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'allume. Emission d'un BIP long. (Si le code maître est erroné, la LED jaune clignote, émission de BIP courts pendant 3 secondes).
- 3 - Entrer le numéro du relais à programmer : '1' pour le relais 1, '2' pour le relais 2,
- 4 - Entrer '00' pour un fonctionnement en bistable (marche/arrêt)
Entrer '01 à 99' secondes pour le fonctionnement en impulsionnel
- 5 - Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 BIPS courts. (Répéter la procédure de 3 à 5 pour la programmation du relais 2 si nécessaire).
- 6 - Sortir du mode programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.

EX : 000 B + 1 + 03 + A + B

(Dans cet exemple vous avez programmé le relais 1 en fonctionnement impulsionnel, la saisie d'un code utilisateur activera le relais 1 pendant 3 secondes)

4.6 Modification du code maître

Rappel : La modification du code maître ne modifie ni la programmation des codes utilisateurs ni celle des relais. Le code maître usine est '000'

- 1 - Entrer le code maître (000, usine).
- 2 - Valider en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'allume. Emission d'un BIP long.
- 3 - Entrer '0000'.
- 4 - Entrer un nouveau code maître (de 1 à 8 chiffres).
- 5 - Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 BIPS courts.
- 6 - Sortir du mode programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.

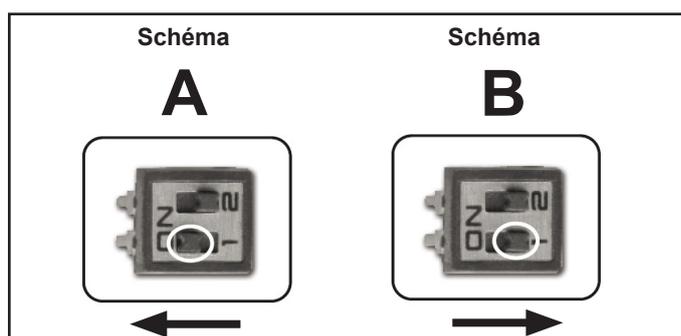
EX : 000 B + 0000 + 1418 + A + B

(Dans cet exemple vous avez remplacé le code maître usine '000' par le code 1418. Votre nouveau code maître est 1418).

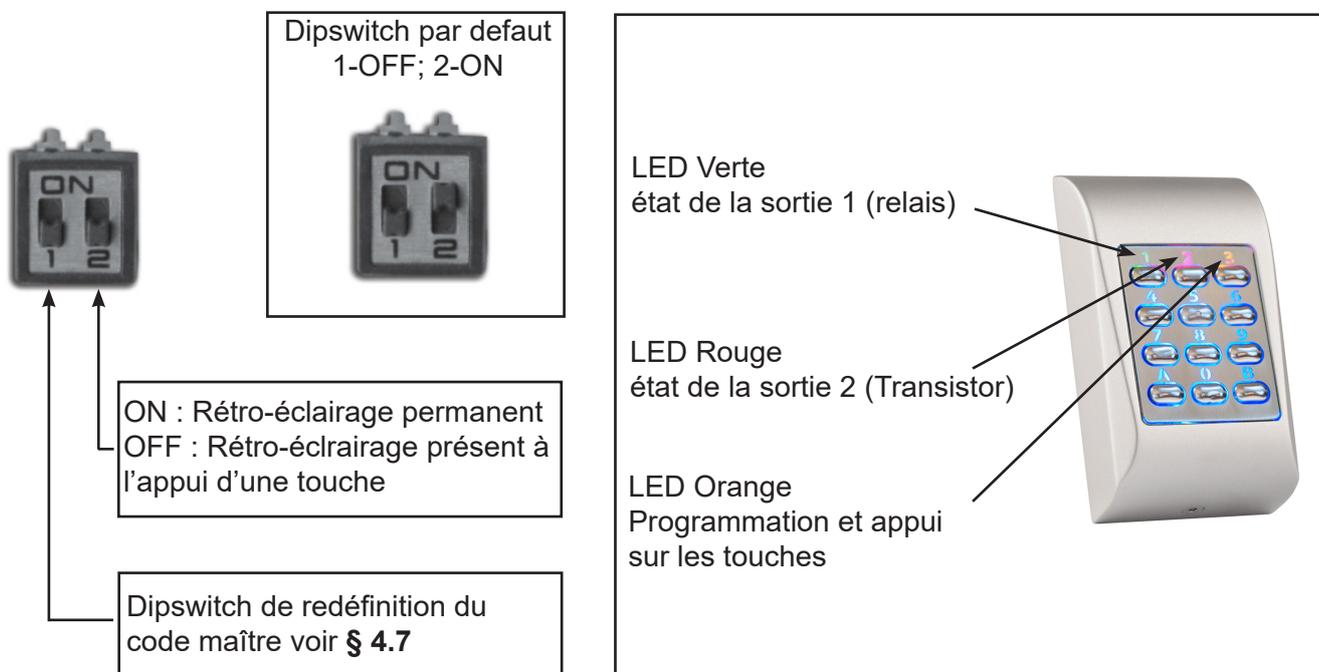
4.7 Redéfinition du code maître.

En cas d'oubli ou de perte du code Maître personnel, il est possible de restaurer les paramètres d'usine par défaut et de redéfinir un nouveau code maître. La restauration des paramètres par défaut ne modifie pas la programmation des codes utilisateurs ni celle des relais.

- 1 - Mettre le clavier hors tension.
- 2 - Ouvrir le capot du clavier et positionner le dipswitch 1 en position ON (schéma A).
- 3 - Mettre le clavier sous tension. La LED jaune clignote. Emission de BIPS en continu.
- 4 - Remettre le dipswitch 1 dans sa position d'origine (OFF : schéma B).
- 6 - Entrer '0000'
- 7 - Entrer un code maître (de 1 à 8 chiffres).
- 8 - Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 BIPS courts.
- 9 - Sortir du mode programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.



5 Définition des dipswitch et états des LEDs.





info@evicom.fr
www.evicom.fr



ZI Secteur A - B.P. 135
33 Allée des pêcheurs
06703 Saint-Laurent-du-Var

0 821 236 756 Service 0,15 € / min
+ prix appel